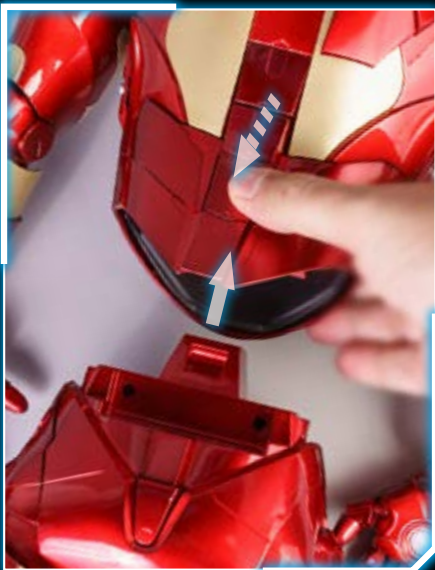


БРОНЯ МАРК III

СУСТАВЫ ЖЕЛЕЗНОГО ЧЕЛОВЕКА

В случае если у вашей модели ослабли суставы, вы можете отсоединить руки и ноги и подтянуть винты, которые их скрепляют. Ниже подробно описан этот процесс.

ЭТАП 1 ОТСОЕДИНЕНИЕ НОГ ДЛЯ РЕГУЛИРОВКИ



1 - Отсоедините туловище от таза и ног, нажав на кнопку на спине.



2 - Открутите винты, которые соединяют ноги с тазом (на фотографиях отмечены кружками). Будьте внимательны, чтобы не потерять эти винты. Убедитесь, что ваше рабочее пространство хорошо освещено, и храните винты в подходящем для этого месте, чтобы можно было легко их найти и идентифицировать.



3 - Теперь можно разъединить таз и ноги.

Вниманию коллекционеров! Данная фигура Железного Человека не является игрушкой. Это коллекционный экземпляр, предназначенный для экспозиции.

ЭТАП 2 РАЗЪЕДИНЕНИЕ НОГ



1 - Снимите передние бронированные пластины с обеих ног. Используйте тонкую пластмассовую пластину или нечто похожее, чтобы не повредить детали.



2 - Снимите бедренные пластины с каждой ноги, открутив по два винта на каждой (на фотографиях отмечены кружками).



3 - Снимите внутренние бедренные пластины пластиковой лопаткой.



4 - Снимите внутреннюю основу бедра. Для этого открутите четыре винта (на фотографии выделены кружками).



5 - Теперь можно отсоединить правую ногу.



6 - Повторите описанную выше процедуру со второй ногой.

ЭТАП 3 РАЗБОРКА ТАЗОБЕДРЕННОГО СУСТАВА



1 - Снимите боковые крышки с тазобедренного сустава. Используйте тонкую пластмассовую пластину или нечто похожее, чтобы не повредить детали.



2 - Открутите три винта (выделены кружками), которые скрепляют сустав. Сначала открутите передний винт, затем — боковой, и наконец — внутренний.



3 - Теперь можно разъединить две части корпуса. Делайте это аккуратно, чтобы не порвать клейкий диск, который соединяет детали.

ЭТАП 4 РЕГУЛИРОВКА СУСТАВОВ НОГ



ВЕРХНЯЯ
ЧАСТЬ
ШАРНИРА



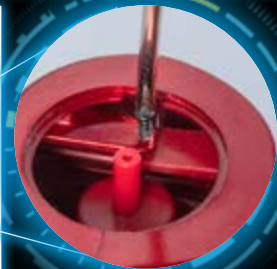
ФРИКЦИОННЫЙ
ВКЛАДЫШ



1 - Открутите четыре винта (выделены кружками) в верхней части шарового шарнира. Снимите верхнюю часть шарнира и убедитесь, что вкладыш расположен по центру. В случае необходимости выставьте по центру шар шарнира и вкладыш, установите на свое место верхнюю часть шарнира и закрутите винты. Это ключевая часть операции: затягивайте винты аккуратно. Они должны быть затянуты так, чтобы для поворота шарнира требовалось небольшое усилие.



2 - Прежде чем продолжить, убедитесь, что шарнир крутится с усилием. Если он крутится слишком свободно, то еще немного затяните винты — достаточно будет половины оборота. Будьте аккуратны, иначе можно сорвать резьбу.



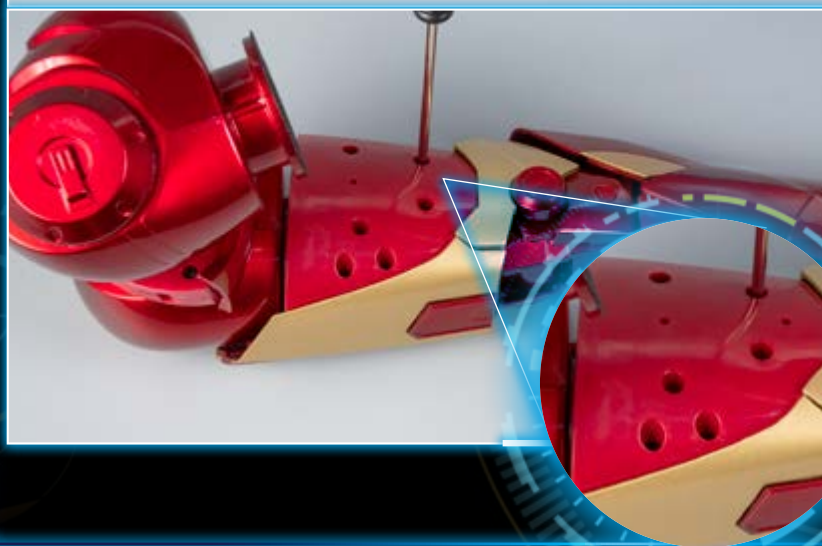
3 - Вновь соедините корпус тазобедренного сустава и закрепите его тремя винтами. Повторите вышеописанные действия со вторым тазобедренным суставом.

ЭТАП 5 СБОРКА И ПРОВЕРКА

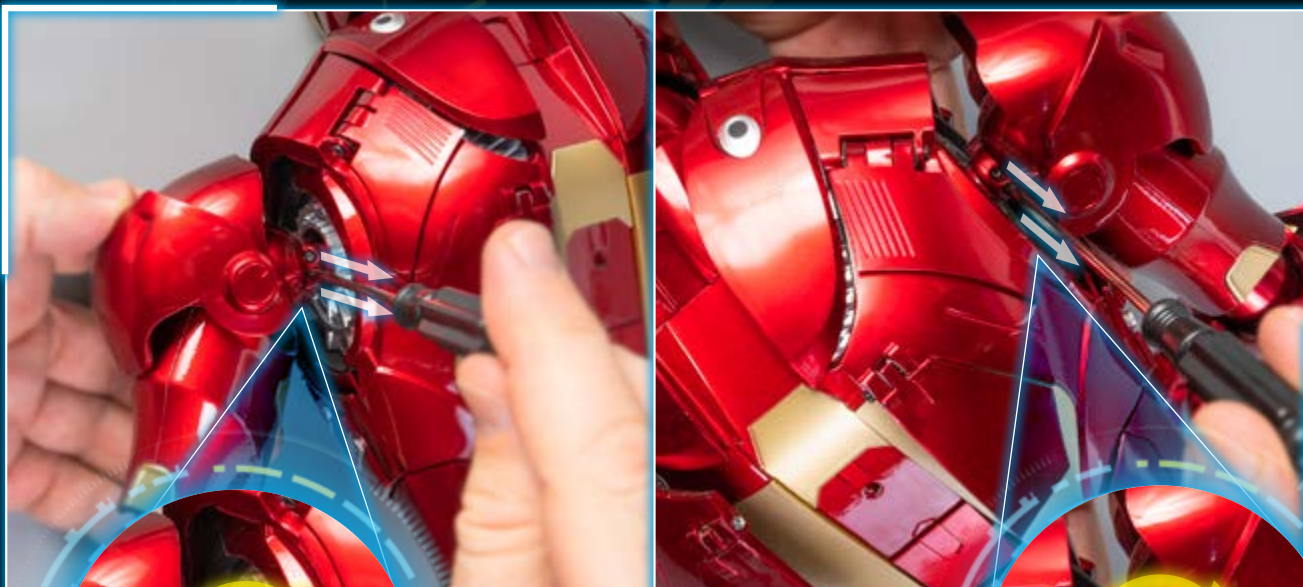


1 - Выполните инструкции этапа 2 в обратном порядке и соберите ноги.

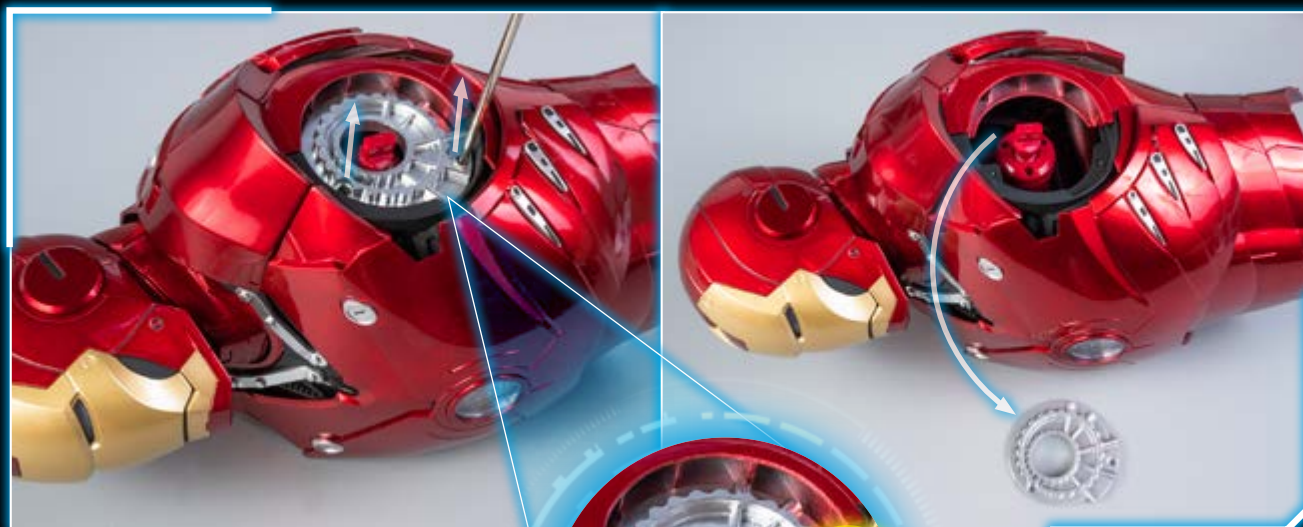
2 - Проверьте, чтобы ноги удерживали заданную позу.



ЭТАП 6 ОТСОЕДИНЕНИЕ РУК

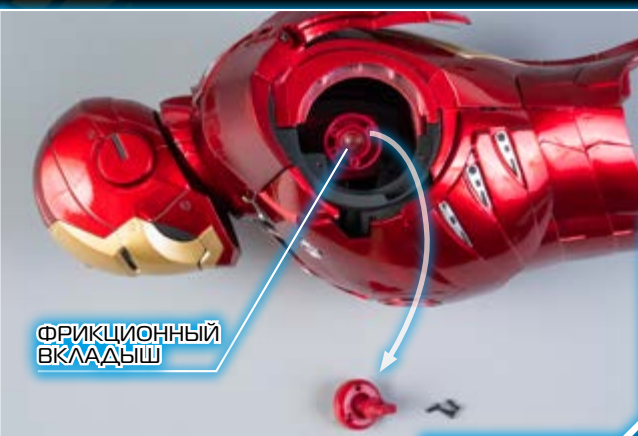


1 - Отсоедините руки, открутив по два винта (отмечены кружками) с задней стороны сустава.

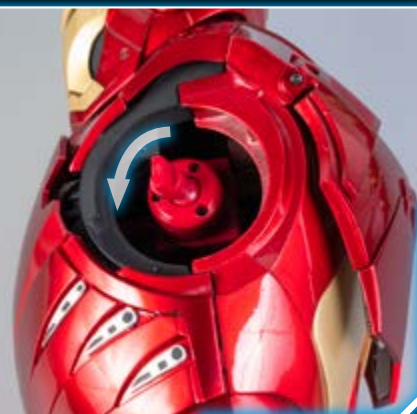
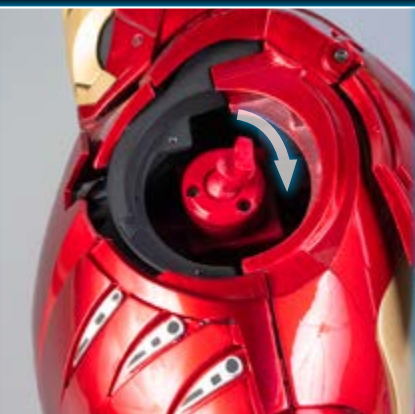


2 - Снимите показанные на фотографии детали, каждая из которых держится на двух винтах (отмечены кружками).

ЭТАП 7 РЕГУЛИРОВКА ВРАЩЕНИЯ РУК



1 - Открутите верхнюю часть шарового шарнира плеча. Снимите ее и убедитесь, что фрикционный вкладыш внутри расположен по центру.



2 - Верните верхнюю часть шарнира на место и закрутите тремя винтами. Если вам кажется, что шарнир двигается слишком свободно, затяните винты сильнее. Будьте осторожны, чтобы не сорвать резьбу.

3 - Повторите процедуру с другой рукой. Выполните инструкции этапа 5 в обратном порядке, а затем поднимите руки модели вверх и убедитесь, что они держатся в заданном положении.

